

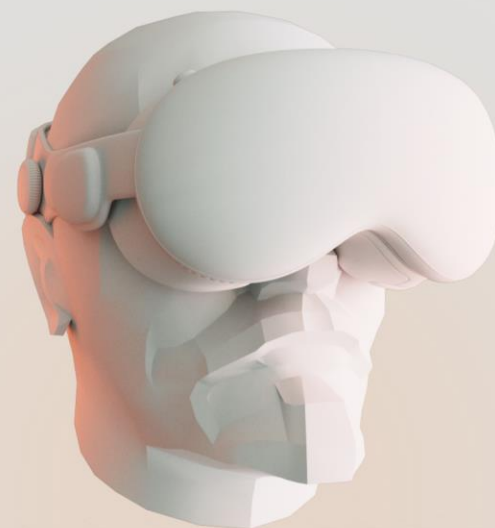


ВИРТУАЛЬНЫЙ МУЗЕЙ
ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЕЙ
УЛЬЯНОВСКА-СИМБИРСКА



Применение VR-технологий

в музейной деятельности
как инструмент популяризации науки, истории
и регионального наследия



Ефремов Денис Александрович

Директор Департамента инноваций и технологического предпринимательства
Ульяновского государственного технического университета



СКБ «Метатория»

Это место, где можно проектировать и создавать виртуальные миры, проводить исследования и заниматься наукой с помощью технологий расширенной реальности (XR).

Образовалось на базе Ульяновского государственного технического университета в 2024 году благодаря гранту Росмолодёжи.

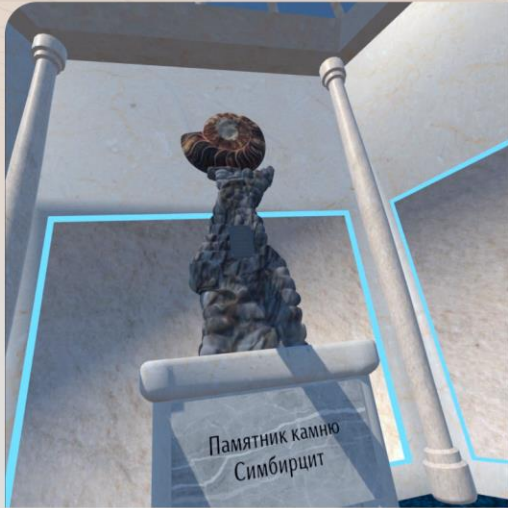
С тех пор мы активно развиваемся: создаём пространства, сотрудничаем с компаниями и кафедрами, работаем со студентами и проводим профориентационные встречи для школьников.

Входит в структуру Департамента инноваций и технологического предпринимательства.



vk.com/metatory

VR музей О проекте



Виртуальный музей Ульяновской области — это образовательно-исследовательская VR-экскурсия по достопримечательностям Ульяновска. Залы генерируются случайно, внутри 3D-модели с описанием.

Почему это важно:

- Сохраняет культурное наследие в цифре
- Позволяет «посетить» десятки мест за одну сессию
- Привлекает молодёжь через игровые механики

Целевая аудитория:

- Школьники (профориентация/краеведение),
- Туристы (знакомство с регионом)

Проект реализуется совместно с Фондом информационных систем и технологий Ульяновской области



VR музей

Программное обеспечение

Ключевые механики:

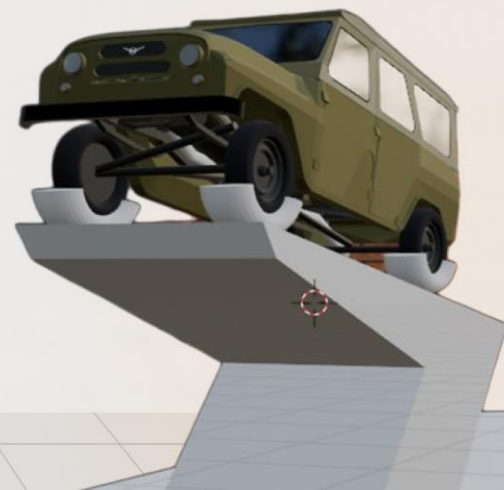
- Свободное перемещение
- Рандомная генерация комнат — каждый визит уникален
- Осмотр моделей и чтение информации

Технологии:

- VR-шлем Oculus Quest 3
- Среда разработки Unity
- Сингл-пользовательский режим



<https://vrmuz.ru/>



VR музей Смотр-конкурс



В 2024 и 2025 годах были проведёны смотр-конкурсы 3D-моделей достопримечательностей Ульяновской области

Участие приняли 50 учащихся

Всего виртуальном в музее 12 экспонатов, из них 6 от участников смотр-конкурса

Партнёры конкурса:

аітіфонд
основан в 2016 году

SimbirSoft

ОТКРЫТАЯ
МОБИЛЬНАЯ
ПЛАТФОРМА





VR музей Проекты

Студенческое конструкторское бюро «Метатория» предлагает реализацию следующих проектов на коммерческой или грантовой основе:



Виртуальный след истории



Виртуальные маршруты



Виртуальные уроки краеведения



Создание реконструкций



Цифровое продвижение





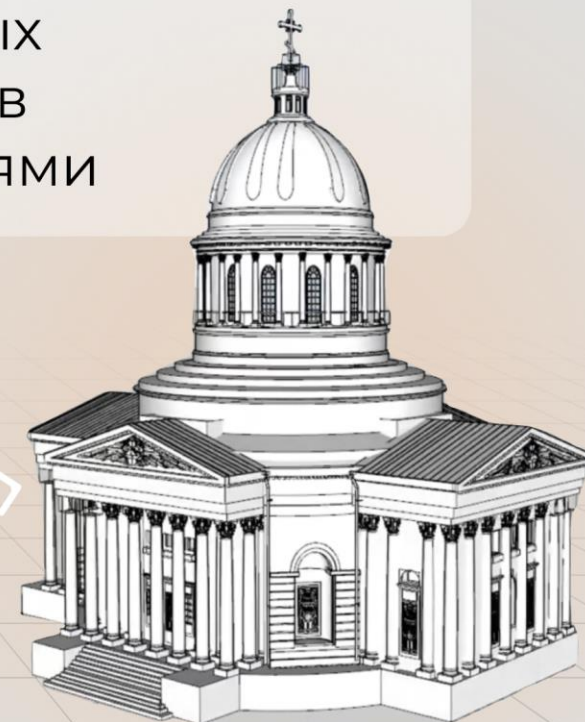
VR музей

Виртуальный след истории



Создание специальной экспозиции
«**Виртуальный след истории**»

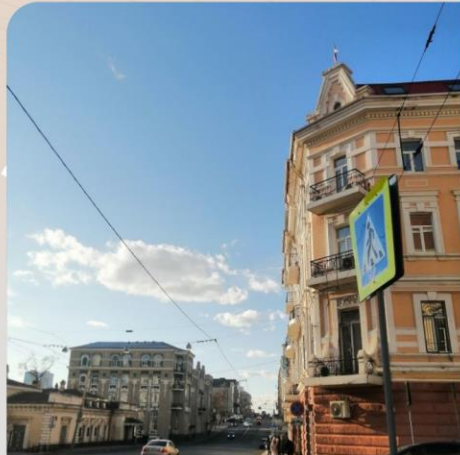
Оцифровка утраченных
памятников и объектов
с их 3D-реконструкциями





VR музей

Виртуальные маршруты



Создание туристических интерактивных **VR-маршрутов**, представленные в виртуальной реальности



Включение таких маршрутов в **региональные туристические программы**, школьные и студенческие экскурсии





VR музей

Создание реконструкций



Совместная разработка новых
3D-моделей музейных объектов

Оцифровка экспонатов музеев и включение
их в виртуальные залы проекта

Создание историко-культурных реконструкций,
дополняющих традиционные экспозиции





VR музей

Цифровое продвижение

Цифровое продвижение музеев
через VR/AR-контент

Проведение **онлайн-экскурсий** с гидом в
метавселенной или на платформе
виртуального музея

Интеграция VR/AR-контента
в сайты и соцсети музеев





VR музей

Контакты



Кадырова Динара

Начальник студенческого конструкторского бюро «Метатория» Департамента инноваций и технологического предпринимательства

☎ +7 (960) 370-53-54

✉ d.kadyrova@ulstu.ru

VK @di.kadurova



Ефремов Денис

Директор Департамента инноваций и технологического предпринимательства

☎ +7 (927) 270-97-55

✉ d.efremov@ulstu.ru

VK @da.efremov